# THE LAST OF US
## LE JEU DE RÔLE

## FEUILLE DE REFUGE

**Nom du refuge :** **Localisation :**

**Dirigeant(s) :** **Système politique :**

**Taille :** **Population :**

**Nombre d'aménagements max :** **Niveau de Défense :**

COHÉSION RESSOURCES SÉCURITÉ TECHNOLOGIE

## RÉSIDENTS IMPORTANTS

| Nom | Fonction | Relation avec les PJ |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## DÉVELOPPEMENT DU REFUGE

| Aménagements | Bonus et améliorations |
|---|---|
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |
| • | |